

CASINO SONNTAGS-TEAM-PASCHEN

Liebe Pascher, wir sind daran interessiert, ein faires und spannendes Turnier durchzuführen und bitten alle Teilnehmer sich an die Turnierregeln zu halten.

Bevor das Spiel beginnt, muss jeder Teilnehmer die Teilnahmegebühr € 50,- bezahlt haben.

Gespielt wird nach den Regeln, die das Casino Seefeld beschlossen und ausgehängt hat.

1. Gespielt wird mit 5 Würfeln, die immer aus einem Würfelbecher gewürfelt werden müssen.
2. Ein Team besteht immer aus zwei Spielern, die gegen zwei andere Spieler eines Teams spielen. Gewürfelt wird abwechselnd, jeder Spieler eines Teams muss gleich oft würfeln wie sein Partner.
3. Das Sonntagspaschen wird in einer Vorrunde, die innerhalb einer Gruppe, wo jeder gegen jeden zu spielen hat, ausgespielt. Die Zusammensetzung der Gruppen erfolgt durch Losentscheid. Die Besten jeder Gruppe spielen in den Finalrunden im K.O. System, bis der Sieger feststeht. Auch in den Finalspielen werden die Paarungen durch Losentscheid ermittelt.
4. Alle Spiele müssen zeitgerecht gespielt werden. Erscheint ein Team nicht zum Spiel, wird es nochmals aufgerufen. Nach weiteren 5 Minuten hat das Team das Spiel 15:0 verloren.
5. Das Spielmaterial, Würfelbrett, Würfel und Becher werden vom Casino Seefeld gestellt und sind vor dem Spiel von den Spielern selbst zu überprüfen.
6. Vor dem Spiel wird mit einem Würfel die Startreihenfolge ermittelt, die höhere Augenzahl beginnt. Es kann dann sowohl einmal, zweimal oder dreimal gewürfelt werden. Geschrieben kann nur, was am Würfelbrett zu sehen ist (Würfeloberseite). Würfel, die man sich selbst umschmeißt, müssen geschrieben werden wie sie liegen. Sie dürfen nicht von Hand verändert werden.
7. Gespielt wird auf ein Blatt mit 5 Reihen und 15 Punkten. Reihe 1 zählt einen Punkt, Reihe 2 zählt zwei Punkte, Reihe 3 zählt drei Punkte, Reihe 4 zählt 4 Punkte und Reihe 5 zählt 5 Punkte usw. Das Spiel gewinnt das Team, das mindestens 8 Punkte oder mehr erreicht.
8. Die Würfel müssen so lange im Würfelbrett liegen bleiben bis geschrieben wurde. Nach Beendigung einer Partie gibt der Sieger beide Zettel ab. Die Zettel müssen oben die Startnummer enthalten, sowie in Klammer die Paarung (zB. 9:6). Unter jeder Reihe muss ein Plus für die gewonnene Reihe oder ein Minus für eine verlorene Reihe oder auch ein Plus für Unentschieden stehen, das beide schreiben.
9. Ein Spielblatt hat 55 auszufüllende Felder, die auch, bei nicht Eintreffen einer Kombination, gestrichen werden können. Fünf gleiche Würfel dürfen nicht als Poker (4 Gleiche) geschrieben werden, falls alle 50er Felder voll bzw. gestrichen sind. Ein „Servierter“ zählt 5 Punkte mehr, das kann mit dem ersten, zweiten oder dritten Wurf geschehen, sofern alle 5 Würfel in einem Wurf gewürfelt werden.
10. Falls ein Würfel brennt, das heißt, er liegt nicht vollflächig auf, muss der letzte Wurf wiederholt werden. Verlässt ein oder mehrere Würfel das Würfelbrett, so ist der letzte Wurf komplett zu wiederholen.
11. Bei Unstimmigkeiten bleiben die Würfel, wie sie liegen, bis der Schiedsrichter eine Entscheidung getroffen hat. In jedem Fall haben sich die Spieler der Entscheidung des Schiedsgerichtes zu fügen.