ROULETTE

SPIELERKLÄRUNG

ROULETTE

GESCHICHTE & GESCHICHTEN

Roulette ist wohl das bekannteste und auch das am **weitesten verbreitete Glücksspiel.** Viele Geschichten, Filme und Phantasien ranken sich um dieses eigentlich einfache Spiel – geht es doch lediglich darum, zu **erraten, auf welche Zahl die Kugel fällt …** So simpel das erscheinen mag, so spannend ist es, dabei zu sein, wenn die Kugel rollt!

Der Ursprung des Spiels

Die Erfindung des Roulette wird oft dem französischen Mathematiker Blaise Pascal zugeschrieben – allerdings fälschlicherweise. Als **Ursprungsland** nimmt man das **Italien des 17. Jahrhunderts** an: In Meyers Konversationslexikon wird das Große Roulette um 1900 als Italienisches Roulette bezeichnet. Die eigentlichen Wurzeln des Roulette sind vermutlich im mittelalterlichen Rad der Fortuna zu suchen.

Die weitere Entwicklung

Roulette kam im Laufe des 18. Jahrhunderts nach Frankreich, wo es Ludwig XV. vergeblich zu verbieten versuchte. Napoleon Bonaparte erlaubte 1806 das Glücksspiel nur mehr in den Spielhäusern des Pariser Palais Royal. **In Frankreich entwickelte sich auch der Ablauf, der in Grundzügen bis heute gespielt wird:** Der/Die Croupier:e gibt die Kugel gegen die Drehrichtung des Zylinders. Nach der Ansage „No more bets, please." („Keine Einsätze mehr.") darf nicht mehr gesetzt werden. **Die Regeln des Spiels sind auf der ganzen Welt nahezu identisch.**

Berühmt

Möglicherweise verhalfen auch die Versuche des Verbotes dem Spiel zu solcher Bekanntheit: Angefangen bei dem russischen Schriftsteller Dostojewski, der dem Roulette verfiel und seinen Roman „Der Spieler" darüber verfasste, bis hin zu Kinofilmen, in denen sich der Zylinder dreht: Roulette übt eine Faszination auf die Menschen aus. Der Physiker Stephen Hawking drückte es so aus: „Alle Fakten zeigen, dass das Universum ein einziges großes Casino ist, in dem sich die Roulette-Räder bei jeder Gelegenheit drehen".

WICHTIGE BEGRIFFE

Das Spielfeld
Das Spielfeld besteht aus einem Tuch mit Linien sowie Nummern, Wörtern und Symbolen. Die Bezeichnungen sind in englischer Sprache. Am Spielfeld sind die Nummern übersichtlich von 0 bis 36 auch 00 bis 36 angeordnet.

Der Kessel
Herzstück des Tisches ist der Roulette-Kessel, der in 37 oder 38 Felder von 0 bzw. 00 bis 36 unterteilt ist. Die Zahlen, die nicht in arithmetischer Reihenfolge angeordnet sind, stehen abwechselnd in einem roten oder schwarzen Feld.

Machen Sie Ihr Spiel
Mit „Place your bets, please.“ gibt der/die Croupier:e das Spiel frei. Jetzt platziert man Jetons am Spielfeld auf die gewünschten Gewinnchancen. Auf Wunsch übernimmt der/die Croupier:e das Setzen für die Spielgäste.

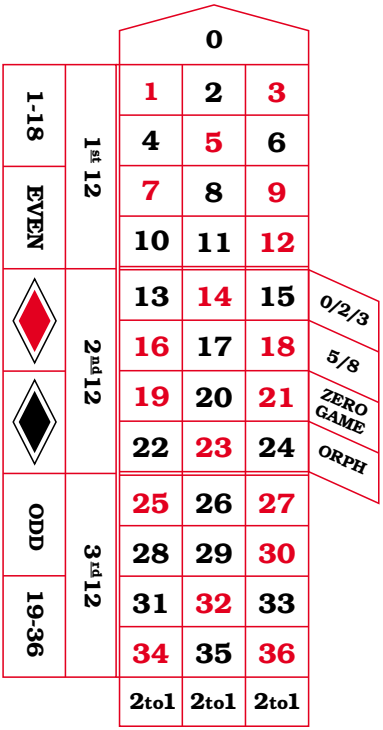
Keine Einsätze mehr
Der/Die Croupier:e gibt die Kugel gegen die Drehrichtung des Zylinders. Nach der Ansage „No more bets, please.“ („Keine Einsätze mehr.“) darf nicht mehr gesetzt werden.

Die Gewinnanzeige
Bei Roulette wird die Gewinnnummer mit der „Dolly“, einer kleinen Figur aus Metall oder Glas, gekennzeichnet.

Die Gewinne
Sobald die Kugel in einem Nummernfach zu liegen kommt, werden sowohl die Gewinnzahl als auch die Gewinnfarbe laut angesagt. Alle Chancen, die mit dieser Nummer zusammenhängen, werden ausbezahlt.

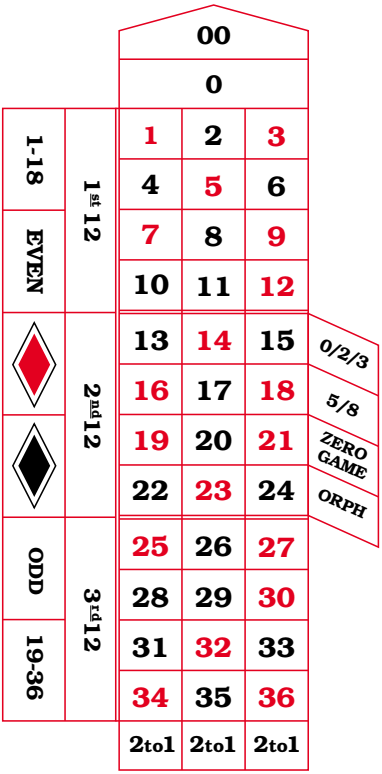
Zero/Doppel Zero
Natürlich kann man bei Zero/Doppel Zero wie bei allen anderen Zahlen gewinnen. Der einzige Unterschied besteht darin, dass Zero und Doppel Zero keinem Dutzend, keiner Kolonne oder Einfachen Chance zugeordnet sind und Einsätze auf diese Setzfelder daher eingezogen werden.

AMERICAN ROULETTE



Bei Roulette besteht die Möglichkeit, auch **mit eigenen Jetons** zu **spielen.** Als Gast **bestimmt man beim Kauf selbst den Wert,** der für jeden sichtbar markiert wird. Da auf den persönlichen Jetons kein Geldwert angegeben ist, kann damit nur an diesem Tisch gespielt werden. Nachdem man sein **Spiel beendet** hat, muss man die Jetons auch **direkt am Tisch zurückwechseln.**

PARTY ROULETTE



Party Roulette ist eine **neue Variante** des Roulette-Spiels. Hier hat man die Chance auf **38 Gewinnzahlen** zu setzen. Typisch für Party Roulette ist die direkt über der Zero (0) liegende Doppel Zero (00) und der farblich moderne **Halo-Zylinder mit stylischen Farbeffekten.**

EASY ROULETTE

Easy Roulette wird an speziellen Terminals gespielt, die ganz einfach über Touchscreens bedient werden können.

Das Spiel

Sich's einfach bequem machen und ungestört dem Spielvergnügen hingeben: **Bei Easy Roulette kann man über Terminals an Roulette-Spieltischen, auch mit geringeren Einsätzen, am Spiel teilnehmen.** Auf dem Display sieht man das Spielfeld, über das durch Fingerdruck die Einsätze getätigt werden können. Auf dem Terminal erscheint das mittels **Spiel Card oder Banknoten aufgebuchte Guthaben unter „Kredit".**

Einsätze

Das **Spiel beginnt** mit der elektronischen Ansage **„Ihre Einsätze, bitte".** Die Einsätze **platziert man durch Berühren der Fläche** mit der gewünschten Gewinnchance. Wenn man zum Beispiel auf „13" setzen möchte, drückt man einfach mit dem Finger auf das Feld „13". Das Schöne an Easy Roulette: Man kann auch mit kleinen Einsätzen spielen. Die Höhe des Einsatzes kann man bequem mit Hilfe der Multiplikatortaste variieren. Die zweite elektronische Ansage **„Keine weiteren Einsätze"** informiert darüber, dass **die Setzzeit zu Ende** ist.

Druckluftroulette

Die Gewinnzahl wird in einem **Roulettekessel** ermittelt, der **direkt an den Spielstationen** steht. Dabei wird die Kugel nicht durch einen/eine Croupier:e in Bewegung gesetzt, sondern **mittels Luftdruck in einen speziellen Luftkessel** eingeblasen.

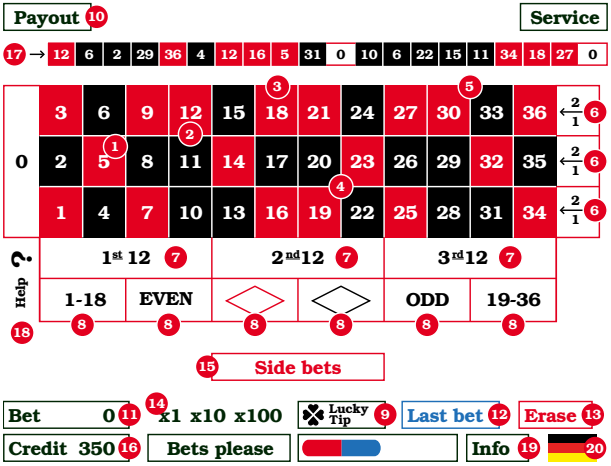
Die Gewinnanzeige

Nachdem die **Kugel ins Nummernfach gefallen** ist, wird die Gewinnzahl durch eine akustische Sprachmitteilung bekannt gegeben und alle **Gewinnfelder werden farblich hervorgehoben.** Der Gewinn wird durch eine Animation angezeigt und im Feld „Kredit" gutgeschrieben.

Das Spielende

Um das **Spiel zu beenden**, muss einfach nur die **Spielkarte herausgezogen** werden.

Falls **Fragen** aufkommen, einfach die **Info-Taste** drücken oder an unsere **Mitarbeiter:innen** wenden – sie helfen gerne jederzeit weiter.



Bildbeispiel American Roulette. *Das Aussehen und die Anordnung der Bedienelemente kann je nach Automaten variieren.*

1. **Straight Up**
   eine Nummer,
   Auszahlung bei Easy Roulette/Druckluftroulette **35 : 1,**
   Auszahlung bei Easy Roulette Air **35 : 1,**
   der Einsatz wird einbehalten.

2. **Split**
   zwei Nummern, Auszahlung **17 : 1**

3. **Street**
   drei Nummern, Auszahlung **11 : 1**

4. **Corner**
   vier Nummern, Auszahlung **8 : 1**

5. **Six Line**
   sechs Nummern, Auszahlung **5 : 1**

6. **Kolonne**
   zwölf Nummern, Auszahlung **2 : 1**

7. **Dutzend**
   zwölf Nummern, Auszahlung **2 : 1**

8. **Einfache Chancen**
   1 bis 18, gerade Nummern, Rot, Schwarz, ungerade Nummern, 19 bis 36, Auszahlung **1 : 1**

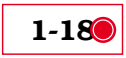
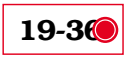
9. **Lucky Tipp**
   Sechs „Glückszahlen“ werden bei Easy Roulette für die nächste Spielrunde vorgeschlagen.

10. **Guthaben auszahlen**
11. **Einsatz**
    des aktuellen Spiels
12. **Letzter Einsatz**
    Die gewählten Einsätze des letzten Spiels werden wiederholt.
13. **Löschen**
    1 x: letzte Einstellung wird rückgängig gemacht
    2 x: alle Einstellungen werden gelöscht
14. **Multiplikator**
    Voreinstellung der Erhöhungsschritte des Einsatzes.
15. **Zu den Zusatzwetten**
16. **Aufgebuchte Kredite & Gewinne**
17. **Permanenz**
    Reihenfolge der beim Roulette gefallenen Zahlen.
18. **Zur Hilfestellung**
19. **Spielerinformationen**
20. **Sprachauswahl**

SETZMÖGLICHKEITEN

Auf den folgenden Abbildungen sind die möglichen Stellen zu sehen, an denen die Jetons platziert werden können. Die Mindesteinsätze sind am jeweiligen Tisch gekennzeichnet.

EINFACHE CHANCEN AUSZAHLUNG **1:1**

Rot Alle roten Nummern	**Schwarz** Alle schwarzen Nummern
Ungerade Alle ungeraden Nummern	**Gerade** Alle geraden Nummern
Nieder  Die Nummern von 1 bis 18	**Hoch**  Die Nummern von 19 bis 36

SETZMÖGLICHKEITEN

DUTZENDE UND KOLONNEN AUSZAHLUNG 2:1

Erstes Dutzend

Zwölf aufeinanderfolgende Nummern von 1 bis 12

Mittleres Dutzend

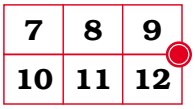
Zwölf aufeinanderfolgende Nummern von 13 bis 24

Letztes Dutzend

Zwölf aufeinanderfolgende Nummern von 25 bis 36

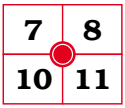
1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12
13	14	15
16	17	18
19	20	21
22	23	24
25	26	27
28	29	30
31	32	33
34	35	36
Kolonne 34	Kolonne 35	Kolonne 36

SIX LINE AUSZAHLUNG **5 : 1**



Sechs aufeinanderfolgende Nummern aus zwei aufeinanderfolgenden Querreihen, **z. B. 7, 8, 9, 10, 11, 12**

CORNER AUSZAHLUNG **8 : 1**

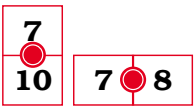


Vier Nummern, die am Spielfeld ein Quadrat bilden, **z. B. 7, 8, 10, 11**

STREET AUSZAHLUNG **11 : 1**

Drei aufeinanderfolgende Nummern aus einer Querreihe des Spielfelds, **z. B. 7, 8, 9**

SPLIT AUSZAHLUNG **17 : 1**

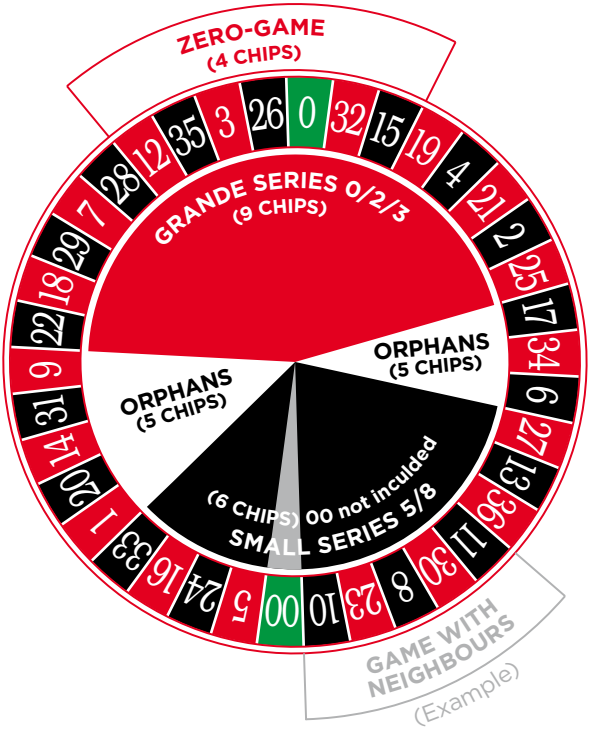


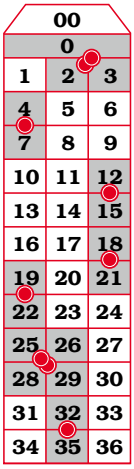
Zwei Nummern, die entweder vertikal oder horizontal am Tableau benachbart sind, **z. B. 7/10 oder 7/8**

STRAIGHT UP AUSZAHLUNG **35 : 1**

Eine der 37 oder 38 Nummern auf dem Spielfeld

INTERNATIONAL GEBRÄUCHLICHE SPIELVARIANTEN

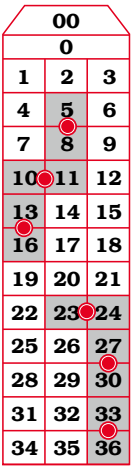




GROSSE SERIE 9 JETONS

Siebzehn Zahlen, die im Zylinder nebeneinander liegen,
22, 18, 29, 7, 28, 12, 35, 3, 26, 0, 32, 15, 19, 4, 21, 2, 25

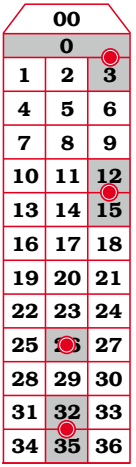
INTERNATIONAL GEBRÄUCHLICHE SPIELVARIANTEN



KLEINE SERIE 6 JETONS

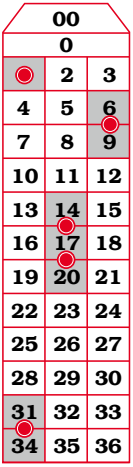
Zwölf Zahlen, die im Zylinder nebeneinander liegen,
27, 13, 36, 11, 30, 8, 23, 10, 5, 24, 16, 33

Achtung: Bei Party Roulette liegt 00 zwischen 5 und 10 und ist nicht in der Kleinen Serie enthalten.



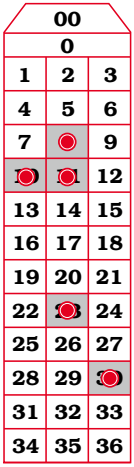
ZERO SPIEL 4 JETONS

Sieben Zahlen, die im Zylinder nebeneinander liegen,
12, 35, 3, 26, 0, 32, 15



ORPHANS/ORPHELINS 5 JETONS

Acht Zahlen, die im Zylinder in zwei Segmente aufgeteilt sind, **1, 20, 14, 31, 9 und 17, 34, 6**



SPIEL MIT NACHBARN 5 JETONS

Fünf Zahlen, die im Zylinder nebeneinander liegen,
z. B. 8 mit den beiden Nachbarzahlen (11, 30, 8, 23, 10)

FINALE 3 ODER 4 JETONS

Zahlen aus einer Zahlenserie mit gleicher Endziffer,
z. B. Finale 3 = 3, 13, 23, 33 oder Finale 7 = 7, 17, 27

WIEVIEL TRINKGELD („TRONC“) GIBT MAN?

Ein Casino Besuch ist mit unvergesslichen Momenten verbunden. Unsere Gäste erleben alles, was nur die Casino Welt zu bieten hat: Ein glanzvolles Umfeld, faszinierende Menschen, legendäre Spiele und gastronomische Spitzenleistungen.

Wie in allen gehobenen Casinos der Welt ist es auch bei Casinos Austria üblich, **im Falle eines Gewinns einen kleinen Teil den Croupiers zu überlassen** – selbstverständlich ganz nach persönlichen Ermessen. Dafür befinden sich an jedem Spieltisch eine Öffnung für die sogenannte **„Cagnotte“ oder den „Tronc“.** Die Aufteilung der Cagnotte unter den Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern ist im Kollektivvertrag und durch eine Betriebsvereinbarung geregelt.

Für Anliegen oder persönliche Wünsche stehen unsere Floormanager immer gerne zur Verfügung. Wir freuen uns darauf, unseren Gästen ein unvergessliches Erlebnis zu bieten!

CASINOS AUSTRIA
MEMBERS CLUB
WILLKOMMEN IM HOUSE OF LUCK

WILLKOMMEN IM HOUSE OF LUCK

Der Casinos Austria Members Club öffnet dir die Türen zu **exklusiven Vorteilen.** Diese hängen von deinem Level ab: **RED**, **GOLD**, **PLATINUM**. Mit deiner Member Card sammelst du **Bonus Points** und **Level Points** bei jedem Spiel an unseren Automaten. Bonus Points kannst du in allen Casinos gegen Begrüßungsjetons, Casino Gutscheine und weitere Boni eintauschen. Level Points bestimmen dein Level. Ein höheres Level sorgt für exklusivere Vorteile. Beim Live Game kannst du ebenfalls Level Points sammeln, indem du deine Member Card proaktiv vorweist.

Jetzt Club Member werden und Vorteile genießen! Alle Infos auf casinos.at/membersclub oder direkt im Casino.

CASINOS AUSTRIA

Das Erlebnis.

12 x IN ÖSTERREICH:
Baden | Bregenz | Graz | Innsbruck | Kitzbühel | Kleinwalsertal | Linz | Salzburg | Seefeld | Velden | Wien | Zell am See

18+ Spielerschutzinfos: **playsponsible.at**

Stand: September 2026

Eintritt ins Casino im Rahmen der jeweiligen Besuchs- und Spielordnung der Casinos Austria AG. Gültiger amtlicher Lichtbildausweis erforderlich. Spielregeln gültig im Rahmen der Besuchs- und Spielordnung, Änderungen vorbehalten, die Entscheidung der Direktion ist endgültig. Die genauen Limits entnehmen Sie bitte den im Casino lt. Genehmigung durch das BM für Finanzen ausgehängten Spielregeln.