

ÜBERSICHT SEPTEMBER 2026

TAG	ZEIT	BUY-IN €	TURNIER	MODE	RE	REG. CLOS.
DI. 1.9.	18:00	50+10	CAPT Million Satellite	15k 15'	unl.	LVL 5
MI. 2.9.	18:00		SUPER CASH GAME DAY mit Gratis-Snack bis 21:00 Uhr*			
DO. 3.9.	18:00	100+20	Deepstack	100k 10'	2	LVL 6
FR. 4.9.	17:00	100+20	Freezeout	30k 20'	nein	LVL 4
SA. 5.9.	17:00	500+50	CAPT MILLION DAY 1 Turnier	100 k 30'	1	LVL 10
SO. 6.9.	18:00	50+50+20	OMAHA TAG: Bounty Turnier + Cash Game	20k 20'	unl.	LVL 4
MO. 7.9.	18:00	50+10	Beginner	15k 15'	unl.	LVL 5
DI. 8.9.	18:00	50+10	CAPT Million Satellite	15k 15'	unl.	LVL 5
MI. 9.9.	18:00		österreichweite Cash Game Aktion LUCKY 9			
DO. 10.9.	18:00	100+20	Deepstack	100k 10'	2	LVL 6
FR. 11.9.	16:00	50+10	XPERIENCE DAY Turnier – Garantie: € 20.000	100k 20'	unl.	LVL 8
SA. 12.9.	17:00	500+50	CAPT MILLION DAY 1 Turnier	100 k 30'	1	LVL 10
SO. 13.9.	18:00	50+50+20	OMAHA TAG: Bounty Turnier + Cash Game	20k 20'	unl.	LVL 4
MO. 14.9.	18:00	50+10	Beginner	15k 15'	unl.	LVL 5
DI. 15.9.	18:00	50+10	CAPT Million Satellite	15k 15'	unl.	LVL 5
MI. 16.9.	18:00		SUPER CASH GAME DAY mit Gratis-Snack bis 21:00 Uhr*			
DO. 17.9.	18:00	100+20	Deepstack	100k 10'	2	LVL 6
FR. 18.9.	17:00	100+20	Freezeout	30k 20'	nein	LVL 4
SA. 19.9.	17:00	500+50	CAPT MILLION DAY 1 Turnier	100 k 30'	1	LVL 10
SO. 20.9.	18:00	50+50+20	OMAHA TAG: Bounty Turnier + Cash Game	20k 20'	unl.	LVL 4
MO. 21.9.	18:00	50+10	Beginner	15k 15'	unl.	LVL 5
DI. 22.9.	18:00	50+10	CAPT Million Satellite	15k 15'	unl.	LVL 5
MI. 23.9.	18:00		SUPER CASH GAME DAY mit Gratis-Snack bis 21:00 Uhr*			
DO. 24.9.	18:00	100+20	Deepstack	100k 10'	2	LVL 6
FR. 25.9.	17:00	100+20	Freezeout	30k 20'	nein	LVL 4
SA. 26.9.	17:00	500+50	CAPT MILLION DAY 1 Turnier	100 k 30'	1	LVL 10
SO. 27.9.	18:00	50+50+20	OMAHA TAG: Bounty Turnier + Cash Game	20k 20'	unl.	LVL 4
MO. 28.9.	18:00	50+10	Beginner	15k 15'	unl.	LVL 5
DI. 29.9.	18:00	50+10	CAPT Million Satellite	15k 15'	unl.	LVL 5
MI. 30.9.	18:00	50+10	NEU: Surrender Turnier	15k 15'	unl.	LVL 5

Änderungen und Druckfehler vorbehalten. *Weitere Details unter baden.casinos.at